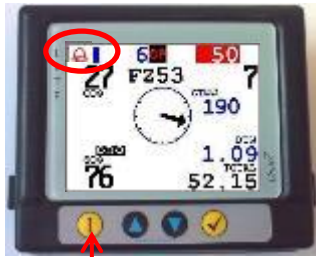




¡!! Las informaciones serán válidas sólo si no hay campana en lo alto de la pantalla ¡!!

Activación del GPS



Encendido

La **campana**  : indicador de recepción satélite. Aparece durante unos segundos a la puesta en marcha. **Si parpadea o no desaparece, compruebe que la antena y su cable están conectados y en buen estado.**

La **batería**  : Debe aparecer. Si parpadea, hay un problema de conexión. Con la alimentación del vehículo.

Función odómetro ODO

Ajuste automático a cada waypoint (excepto los WPC).

Modificación en centenas de metro del TOTAL

Puesta a 0 el PARTIAL



Backward (decrementación del odómetro)




Código del día

Código de 4 cifras dado por la organización.


Permite la etapa del día.




Para introducir el código:

- Seleccionar COD + 
- Seleccionar CD1 + 
- Teclear el código con las flechas y validar cada cifra 
- Validar el código con ENT
- Presionar I para volver a la pantalla principal

Limitación de velocidad

El símbolo  Cuando aparece, el GPS supervisa la velocidad máx.



El símbolo  (DZ), el GPS:

- controla la velocidad en la zona (30, 50 o 90km/h).
- parpadea, un bip se emite y registrado si se sobrepasa la velocidad.

El control se acaba al pasar del waypoint FZ.

Navegación: Presionar  para ir a esta pagina

Información de navegación en el radio de destapado del waypoint objetivo o de un waypoint visible:

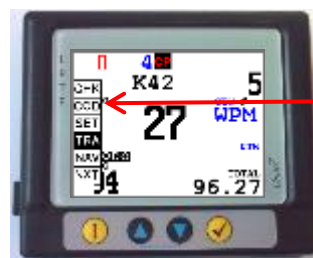


- COG: Rumbo seguido por el vehículo
- CTW: Rumbo directo hacia el waypoint
- Flecha: indica la dirección a tomar para ir al waypoint objetivo
- DTW: Distancia directa hacia el waypoint en km

Código de desbloqueo WPM

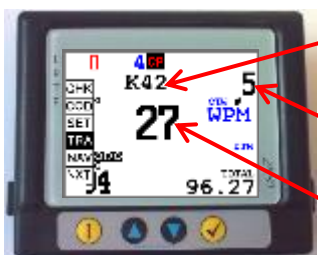
Comunicado por el PC Carrera.

Su uso es penalizado.



Seleccionar COD y entonces WPM para cambiar los waypoints tapados a waypoints visibles y beneficiar de toda la información de navegación.

Información de navegación para los WPM (waypoints tapados) fuera radio de destapado:



- Nombre del waypoint objetivo
- Numero del waypoint objetivo
- COG: Rumbo seguido por el vehículo

Se valida un waypoint cuando el vehículo está en el radio definido para el waypoint (300m, 200m, 90m o 50m). El GPS oscila entonces sobre el waypoint siguiente.

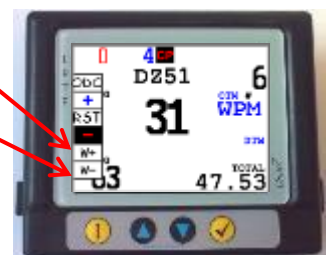
Salto de waypoint

Si un waypoint no puede ser alcanzado o si no se desea alcanzar, hay que presionar NXT desde la pantalla INI:

W+: pasar al waypoint siguiente

W- : volver al waypoint anterior

Conceda más importancia al nombre del waypoint que a su número



¡!! Las informaciones serán válidas sólo si no hay campana en lo alto de la pantalla ¡!!

Función Sentinel

Adelantamiento

Alguien quiere adelantarte: oye
Bip bip biiip – Bip bip biiip
Prepárese para colocarse cuanto antes



Volumen del buzzer

Desde la página de navegación principal, presionar la tecla SET y luego SENTINEL
 3 posiciones : 1 / 2 / 3



Función " Speedox ": indicación sonora en zona de velocidad limitada

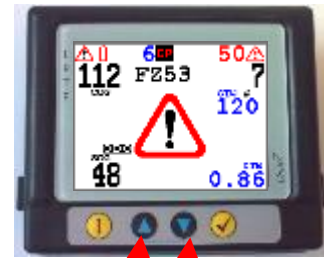
Desde la página de navegación principal, presionar la tecla SET y luego SENTINEL
 3 posiciones : SECURITY / PERFORMANCE / OFF

Posición SECURITY		Posición PERFORMANCE		Posición OFF
2 bips al segundo a partir de la velocidad limitada – 5 km/h	Sonido continuo a partir de la velocidad limitada – 3 km/h	1 bip al minuto a partir de la velocidad limitada – 4 km/h	Sonido continuo a partir de la velocidad limitada – 2 km/h	Ninguna señalización sonora

Accidente

Su vehículo está averiado o accidentado **en un lugar peligroso (después de una curva o de una duna)**: presiona **simultáneamente las 2 teclas azules o el botón Alarma rojo**, enviará una señal a los competidores a un máximo de 250 m a los alrededores (depende del terreno).

Para **detenerlo**, presiona de nuevo **simultáneamente las 2 teclas azules o el botón Alarma rojo**.



Si hay un accidente a los alrededores: oye
Biiip - biiip – biiip
el GPS fija:

