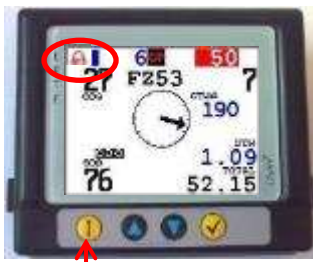




!!! Les informations ne seront valables que s'il n'y a pas de cloche en haut de l'écran !!!

Mise en service du GPS



Mise sous tension

La cloche  : Témoin de réception satellite. Apparaît pendant quelques secondes à la mise sous tension. Si celle-ci clignote ou reste fixe vérifier que l'antenne et son câble sont raccordés et en bon état.

La batterie  : Doit rester fixe. Si celle-ci clignote, cela atteste d'un défaut de connexion à l'alimentation du véhicule.





Code du jour

Code à 4 chiffres donné par l'organisation.

Permet de débloquent l'étape du jour.

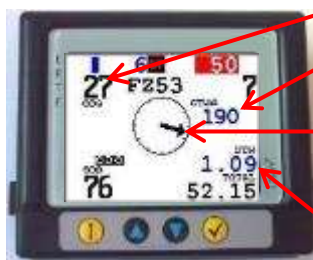


Introduction du code :

- Sélectionner COD + 
- Sélectionner CD1 + 
- Rentrer le code à l'aide des flèches et valider chaque chiffre 
- Valider le code avec ENT 
- Presser I pour revenir à l'écran principal

Navigation : Page atteinte en pressant la touche 

Infos de navigation dans le rayon de démasquage du Waypoint visé ou pour un Waypoint visible :



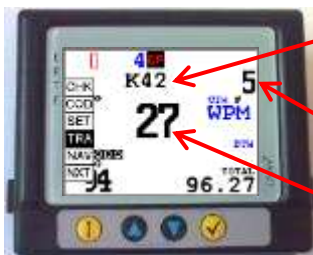
COG : Cap suivi par le véhicule

CTW : Cap direct vers le waypoint

Flèche : indique la direction à prendre pour atteindre le waypoint cible

DTW : Distance directe vers le waypoint en km

Infos de navigation pour les WPM (waypoints masqués) hors rayon de démasquage :



Nom du waypoint vers lequel on veut aller

Numéro du waypoint vers lequel on veut aller

COG : Cap suivi par le véhicule

Un waypoint est validé quand le véhicule se trouve dans le rayon défini pour celui-ci (200m ou 90m). Le GPS bascule alors automatiquement sur le waypoint suivant.

Saut de waypoint

Si un waypoint ne peut être atteint ou si on ne désire pas l'atteindre, presser NXT sur l'écran INI :

W+ : avancer au waypoint suivant

W- : revenir au waypoint précédent

Accorder plus d'importance au nom du waypoint qu'à son numéro

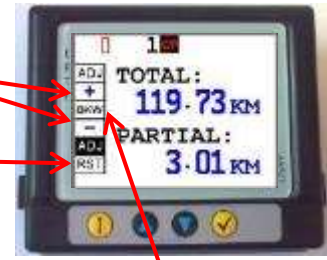


Fonction Odomètre ODO

Recalage automatique à chaque waypoint (sauf pour le Dakar).


Ajustement des centaines de mètres du TOTAL

Remise à 0 du PARTIAL



Backward (décrémentement de l'Odomètre)

Limitation de vitesse

Symbole  : Si ce symbole apparaît, le GPS surveille la vitesse max



Symbole  (DZ), le GPS :

- contrôle la vitesse dans la zone (30, 50 ou 90 km/h).

- clignote, bippe et enregistre si vitesse dépassée.

Cesse au passage du waypoint FZ.

Backtrack (BCKTRK)



Avertit le concurrent qu'il revient sur sa trace (+ le buzzer sonne).

Alerte Collision (ALTCOL)

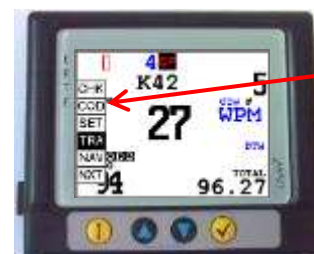


Avertit le concurrent qu'un autre véhicule arrive dans le sens inverse à moins de 200m (+ le buzzer sonne).

Code de déblocage WPM

Communiqué par le PC course.

Son utilisation entraîne une pénalisation.



Sélectionner COD puis WPM pour basculer les waypoints masqués en waypoints visibles et donc bénéficier de toutes les données de navigation.

!!! Les informations ne seront valables que s'il n'y a pas de cloche en haut de l'écran !!!

Fonction Sentinel

Dépassement

Quelqu'un veut vous doubler : **vous entendez**
Bip bip biiip – Bip bip biiip
 Préparez-vous à vous ranger dès que possible



Réglage du volume du buzzer

Depuis la page de navigation principale, appuyer sur la touche SET
 puis SENTINEL
 3 positions : 1 / 2 / 3



Fonction « Speedox » : indication sonore en zone de vitesse limitée

Depuis la page de navigation principale, appuyer sur la touche SET
 puis SENTINEL
 3 positions : SECURITY / PERFORMANCE / OFF

Position SECURITY		Position PERFORMANCE		Position OFF
2 bips par seconde à partir de la vitesse limite – 5 km/h	Son continu à partir de de la vitesse limite – 3 km/h	1 bip par minute à partir de la vitesse limite – 4 km/h	Son continu à partir de de la vitesse limite – 2 km/h	Pas de signalisation sonore

Accident

Vous êtes en panne ou accidenté **à un endroit dangereux (après un virage ou une dune)** : appuyez **simultanément** sur les **2 touches bleues ou le bouton Alarme rouge**, vous enverrez un signal aux concurrents jusqu'à un maximum de 250m aux alentours suivant la configuration du terrain.

Pour l'arrêter appuyer à nouveau **simultanément** sur les **2 touches bleues ou le bouton Alarme rouge**

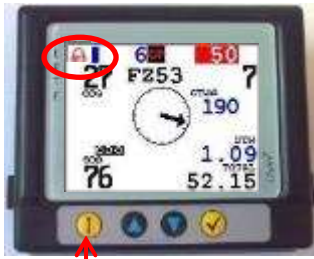


Il y a un accident aux alentours : vous entendez
Biiip – biiip – biiip
le GPS affiche :





!!! Les informations ne seront valables que s'il n'y a pas de cloche en haut de l'écran !!!

Mise en service du GPS



Mise sous tension

La cloche  : Témoin de réception satellite. Apparaît pendant quelques secondes à la mise sous tension. Si celle-ci clignote ou reste fixe vérifier que l'antenne et son câble sont raccordés et en bon état.

La batterie  : Doit rester fixe. Si celle-ci clignote, cela atteste d'un défaut de connexion à l'alimentation du véhicule.




Code du jour

Code à 4 chiffres donné par l'organisation.

Permet de débloquer l'étape du jour.

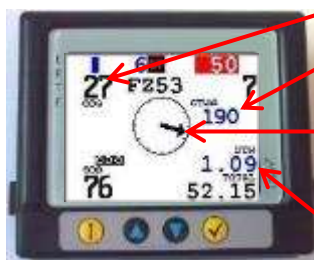


Introduction du code :

- Sélectionner COD + 
- Sélectionner CD1 + 
- Rentrer le code à l'aide des flèches et valider chaque chiffre 
- Valider le code avec ENT
- Presser I pour revenir à l'écran principal

Navigation : Page atteinte en pressant la touche 

Infos de navigation dans le rayon de démasquage du Waypoint visé ou pour un Waypoint visible :



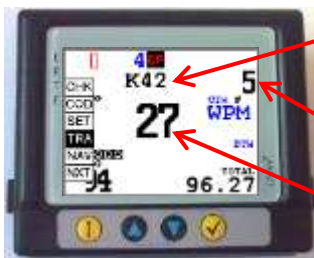
COG : Cap suivi par le véhicule

CTW : Cap direct vers le waypoint

Flèche : indique la direction à prendre pour atteindre le waypoint cible

DTW : Distance directe vers le waypoint en km

Infos de navigation pour les WPM (waypoints masqués) hors rayon de démasquage :



Nom du waypoint vers lequel on veut aller

Numéro du waypoint vers lequel on veut aller

COG : Cap suivi par le véhicule

Un waypoint est validé quand le véhicule se trouve dans le rayon défini pour celui-ci (200m ou 90m). Le GPS bascule alors automatiquement sur le waypoint suivant.

Saut de waypoint

Si un waypoint ne peut être atteint ou si on ne désire pas l'atteindre, presser NXT sur l'écran INI :

W+ : avancer au waypoint suivant

W- : revenir au waypoint précédent

Accorder plus d'importance au nom du waypoint qu'à son numéro

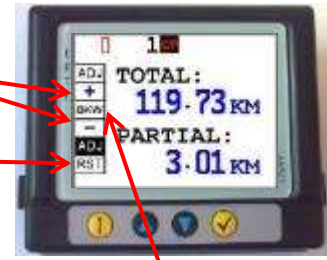


Fonction Odomètre ODO

Recalage automatique à chaque waypoint (sauf pour le Dakar).


Ajustement des centaines de mètres du TOTAL

Remise à 0 du PARTIAL



Backward (décrémentement de l'Odomètre)

Limitation de vitesse

Symbole  : Si ce symbole apparaît, le GPS surveille la vitesse max



Symbole  (DZ), le GPS :

- contrôle la vitesse dans la zone (30, 50 ou 90 km/h).

- clignote, bippe et enregistre si vitesse dépassée.

Cesse au passage du waypoint FZ.

Backtrack (BCKTRK)



Avertit le concurrent qu'il revient sur sa trace (+ le buzzer sonne).

Alerte Collision (ALTCOL)

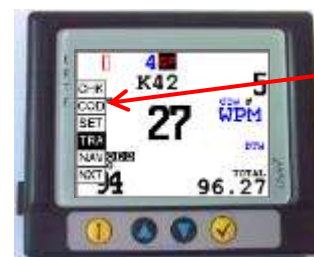


Avertit le concurrent qu'un autre véhicule arrive dans le sens inverse à moins de 200m (+ le buzzer sonne).

Code de déblocage WPM

Communiqué par le PC course.

Son utilisation entraîne une pénalisation.



Sélectionner COD puis WPM pour basculer les waypoints masqués en waypoints visibles et donc bénéficier de toutes les données de navigation.

!!! Les informations ne seront valables que s'il n'y a pas de cloche en haut de l'écran !!!

Fonction Sentinel

Dépassement

Quelqu'un veut vous doubler : **vous entendez**
Bip bip biiip – Bip bip biiip
 Préparez-vous à vous ranger dès que possible



Réglage du volume du buzzer

Depuis la page de navigation principale, appuyer sur la touche SET
 puis SENTINEL
 3 positions : 1 / 2 / 3



Fonction « Speedox » : indication sonore en zone de vitesse limitée

Depuis la page de navigation principale, appuyer sur la touche SET
 puis SENTINEL
 3 positions : SECURITY / PERFORMANCE / OFF

Position SECURITY		Position PERFORMANCE		Position OFF
2 bips par seconde à partir de la vitesse limite – 5 km/h	Son continu à partir de de la vitesse limite – 3 km/h	1 bip par minute à partir de la vitesse limite – 4 km/h	Son continu à partir de de la vitesse limite – 2 km/h	Pas de signalisation sonore

Accident

Vous êtes en panne ou accidenté **à un endroit dangereux (après un virage ou une dune)** : appuyez **simultanément** sur les **2 touches bleues ou le bouton Alarme rouge**, vous enverrez un signal aux concurrents jusqu'à un maximum de 250m aux alentours suivant la configuration du terrain.

Pour l'**arrêter** appuyer à nouveau **simultanément** sur les **2 touches bleues ou le bouton Alarme rouge**



Il y a un accident aux alentours : vous entendez
Biiip – biiip – biiip
le GPS affiche :

