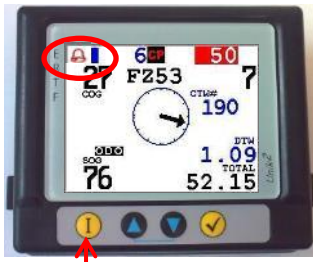




!!! Les informations ne seront valables que s'il n'y a pas de cloche en haut de l'écran !!!

Mise en service du GPS



Mise sous tension

La **cloche**  : Témoin de réception satellite. Apparaît pendant quelques secondes à la mise sous tension. Si celle-ci clignote ou reste fixe vérifier que l'antenne et son câble sont raccordés et en bon état.

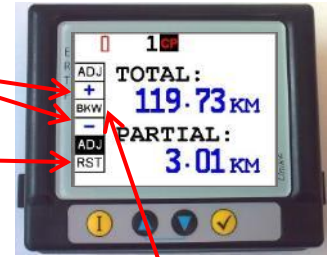
La **batterie**  : Doit rester fixe. Si celle-ci clignote, cela atteste d'un défaut de connexion à l'alimentation du véhicule.

Fonction Odomètre ODO

Recalage automatique à chaque waypoint (sauf WPC ou exception).

Ajustement des centaines de mètres du TOTAL

Remise à 0 du PARTIAL



Backward (décrémenter de l'Odomètre)





Code du jour

Code à 4 chiffres donné par l'organisation.


Permet de débloquent l'étape du jour.

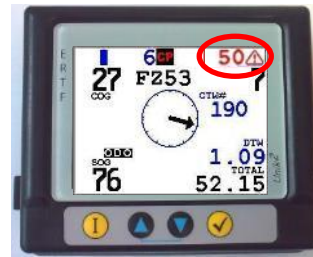



Introduction du code :

- Sélectionner COD + 
- Sélectionner CD1 + 
- Rentrer le code à l'aide des flèches et valider chaque chiffre 
- Valider le code avec ENT 
- Presser I pour revenir à l'écran principal

Limitation de vitesse

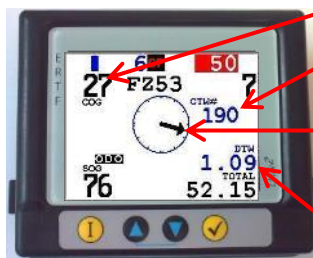
Symbole  : Si ce symbole apparaît, le GPS surveille la vitesse max



Symbole  (DZ), le GPS :
- contrôle la vitesse dans la zone (30, 50 ou 90 km/h).
- clignote, bippe et enregistre si vitesse dépassée.
Cesse au passage du waypoint FZ.

Navigation

Infos de navigation dans le rayon de démasquage du Waypoint visé ou pour un Waypoint visible :



COG : Cap suivi par le véhicule

CTW : Cap direct vers le waypoint

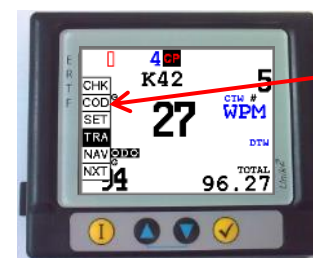
Flèche : indique la direction à prendre pour atteindre le waypoint cible

DTW : Distance directe vers le waypoint en km

Code de déblocage WPM

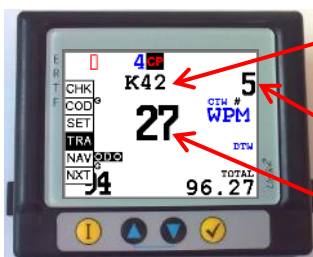
Communiqué par le PC course.

Son utilisation entraîne une pénalisation.



Sélectionner COD puis WPM pour basculer les waypoints masqués en waypoints visibles et donc bénéficier de toutes les données de navigation.

Infos de navigation pour les WPM (waypoints masqués) hors rayon de démasquage :



Nom du waypoint vers lequel on veut aller

Numéro du waypoint vers lequel on veut aller

COG : Cap suivi par le véhicule

Un waypoint est validé quand le véhicule se trouve dans le rayon défini pour celui-ci (300m, 200m, 90m ou 50m). Le GPS bascule alors automatiquement sur le waypoint suivant.

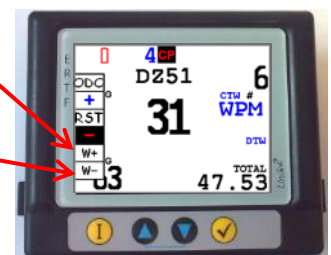
Saut de waypoint

Si un waypoint ne peut être atteint ou si on ne désire pas l'atteindre, presser NXT sur l'écran INI :

W+ : avancer au waypoint suivant

W- : revenir au waypoint précédent

Accorder plus d'importance au nom du waypoint qu'à son numéro

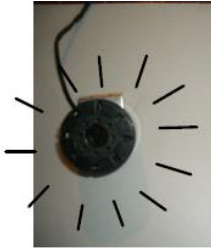


!!! Les informations ne seront valables que s'il n'y a pas de cloche en haut de l'écran !!!

Fonction Sentinel

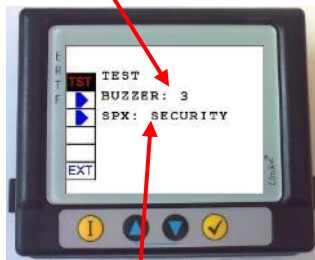
Dépassement

Quelqu'un veut vous doubler : **vous entendez**
Bip bip biiip – Bip bip biiip
Préparez-vous à vous ranger dès que possible



Réglage du volume du buzzer

Depuis la page de navigation principale, appuyer sur la touche SET
puis SENTINEL
3 positions : 1 / 2 / 3



Fonction « Speedox » : indication sonore en zone de vitesse limitée

Depuis la page de navigation principale, appuyer sur la touche SET
puis SENTINEL
3 positions : SECURITY / PERFORMANCE / OFF

Position SECURITY		Position PERFORMANCE		Position OFF
2 bips par seconde à partir de la vitesse limite – 5 km/h	Son continu à partir de de la vitesse limite – 3 km/h	1 bip par minute à partir de la vitesse limite – 4 km/h	Son continu à partir de de la vitesse limite – 2 km/h	Pas de signalisation sonore

Accident

Vous êtes en panne ou accidenté **à un endroit dangereux (après un virage ou une dune)** : appuyez **simultanément** sur les **2 touches bleues ou le bouton Alarme rouge**, vous enverrez un signal aux concurrents jusqu'à un maximum de 250m aux alentours suivant la configuration du terrain.

Pour l'**arrêter** appuyer à nouveau **simultanément** sur les **2 touches bleues ou le bouton Alarme rouge**



Il y a un accident aux alentours : vous entendez
Biiip – biiip – biiip
le GPS affiche :

